

Rozdział 1

Karty rejestracji wizji

Ten rozdział zawiera następujące informacje:

- **Wymagania systemu**
- **Zawartość opakowania**
- **Schematy połączeń**
- **Specyfikacje**
- **Instalacja sterowników**
- **Porównanie parametrów kart**

1.1 GV-1120, 1240, 1480

GV-1120, GV-1240 i GV-1480 są kartami typu Combo ("trzy-w-jednym"), które mają wbudowane wszystkie funkcje starszych kart rejestracji wizji, oraz kart GV-DSP i GV-A16. Każda z kart Combo: GV-1120, GV-1240 i GV-1480 umożliwia rejestrację wizji i dźwięku oraz podgląd na żywo.

Wymagania systemu

OS	Windows 2000 / Windows XP / Windows Server 2003	
CPU	GV-1120	Pentium 4-2.4C GHz, 800 MHz FSB
	GV-1240	Pentium 4-2.6C GHz, 800 MHz FSB
	GV-1480	Pentium 4-2.8C GHz, 800 MHz FSB
RAM	2 x 256 MB Dual DDR400 SDRAM	
HDD	GV-1120	80 GB
	GV-1240	120 GB
	GV-1480	250 GB
VGA	ATI Radeon 9550 lub nowsza (zalecana)	
DirectX	9.0 lub nowszy	

Uwagi:

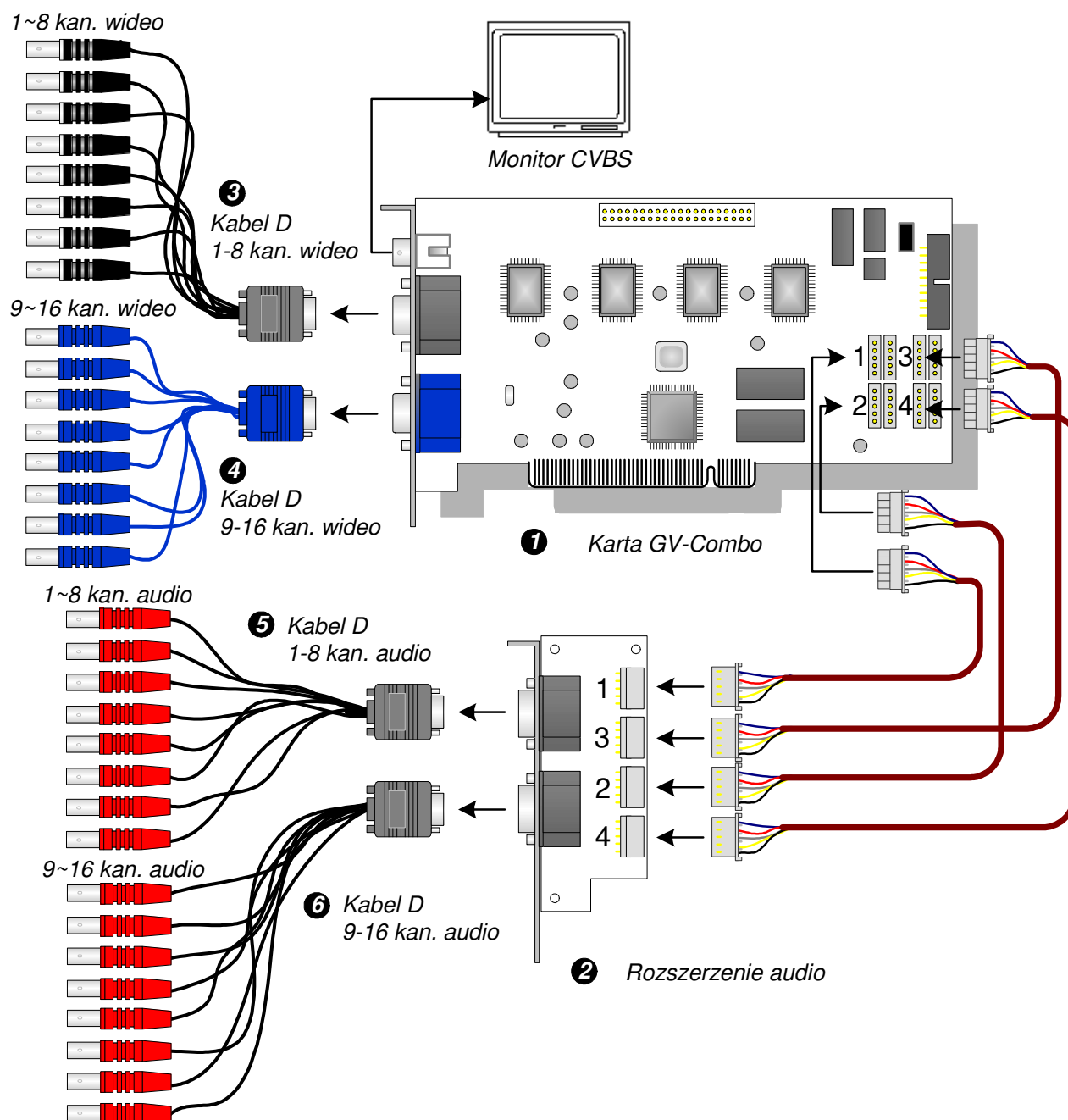
1. Aby nagrywać w rozdzielczości 640 x 480 lub wyższej, wymagany jest procesor Pentium 4 z włączoną funkcją Hyper Threading.
2. Karty rejestracji wizji GV aktualnie nie są zgodne z płytami głównymi opartymi na chipsetach VIA.

Zawartość opakowania

- | | |
|-------------------------------------|--|
| ❶ Karta Combo GV-1120/1240/1480 x 1 | ❹ Kabel D 9-16 kan. audio x 1 |
| ❷ Rozszerzenie audio x 1 | ❺ Podręcznik instalacji x 1 |
| ❸ Kabel D 1-8 kan. wideo x 1 | ❻ Płyta CD x 1 |
| ❹ Kabel D 9-16 kan. wideo x 1 | ❼ Przewodnik po funkcjach x 1 |
| ❺ Kabel D 1-8 kan. audio x 1 | ❽ Przewód do restartowania komputera x 1 |

Połączenia

- Podłącz rozszerzenie audio do odpowiednich złącz karty GV-Combo.
- Podłącz kable typu D video i audio do karty GV-Combo i rozszerzenia audio.
- Podłącz monitor analogowy do karty GV-Combo, jeśli masz taką możliwość.



Ilustracja 1-1 Podłączenie karty GV-Combo

Specyfikacje

		GV-1120	GV-1240	GV-1480
Typ wejść		DB15 x 2 (video), DB9 x 2 (audio)		
Wejścia wideo		8, 12, 16 kamer	8, 16 kamer	16 kamer
Wejścia audio		8, 12, 16 kanałów	8, 16 kanałów	16 kanałów
Wyjście TV		Złącze RCA x 1		
Szybkość nagrywania	NTSC	120 kl./s	240 kl./s	480 kl./s
	PAL	100 kl./s	200 kl./s	400 kl./s
Szybkość wyświetlania	NTSC	480 kl./s		
	PAL	400 kl./s		
Rozdzielczość obrazu	NTSC	720 x 480, 720 x 480 bez przeplotu, 720 x 240, 640 x 480, 640 x 480 bez przeplotu, 640 x 240, 320x240		
	PAL	720 x 576, 720 x 576 bez przeplotu, 720 x 288, 640 x 480, 640 x 480 bez przeplotu, 640 x 240, 320x240		
Metoda kompresji		Wavelet, MPEG-4, Geo MPEG4, Geo MPEG4 (ASP), Geo H.264		
Obsługa karty GV-NET/IO		Tak		
Obsługa karty GV-Hybrid		Tak		
Wymiary (szer. x wys.)		195 mm x 100 mm		

1.2 GV-650, 800

Karty GV-650 i GV-800 wyglądają tak samo, dlatego wymagania systemu i zawartość opakowania podajemy w jednym rozdziale. Można wybrać jedną z tych kart, w zależności od potrzeb w zakresie szybkości rejestracji wizji i liczby kanałów dźwięku.

Wymagania systemu

OS	Windows 2000 / Windows XP / Windows Server 2003
CPU	Pentium 4-2.0 GHz
RAM	256 MB DDR SDRAM
HDD	80 GB
VGA	NVIDIA GeForce 2 MX200 32 MB (zalecana)
DirectX	9.0 lub nowszy

Uwaga: Karty rejestracji wizji GV aktualnie nie są zgodne z płytami głównymi opartymi na chipsetach VIA.

Zawartość opakowania

- | | |
|---|--|
| ❶ Karta GV-800 lub GV-650 x 1 | ❹ Przewód do restartowania komputera x 1 |
| ❷ Rozszerzenie audio x 1 ** | ❺ Płyta CD x 1 |
| ❸ Kabel D 1-8 kan. wideo + 4 kan. audio x 1 | ❻ Przewodnik po funkcjach x 1 |
| ❹ Kabel D 9-16 kan. wideo x 1 * | ❼ Podręcznik instalacji x 1 |

* Dodawane do kart ze złączami typu D o liczbie kamer 12-16

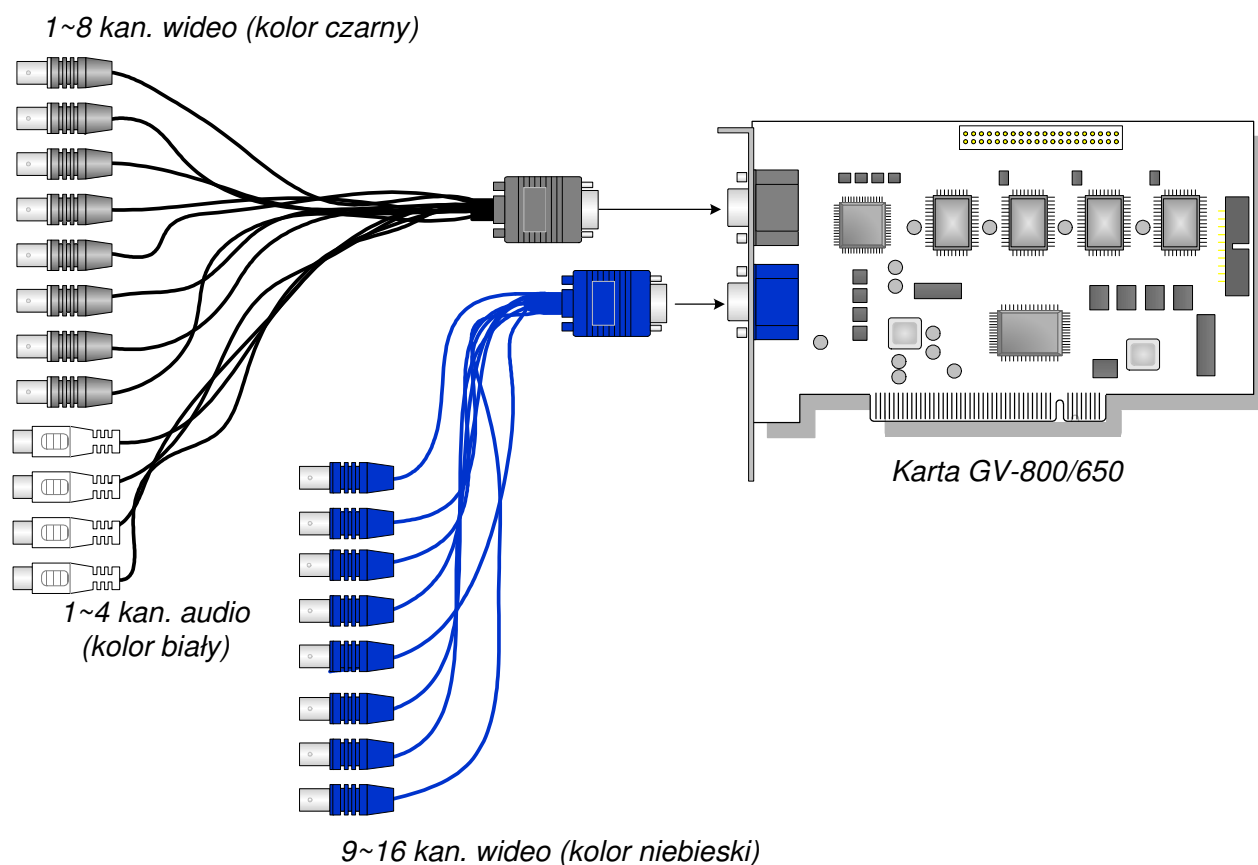
** Dodawane do kart ze złączami typu BNC

Połączenia

Istnieją dwa typy kart GV-800 i GV-650: ze złączami typu BNC i typu D. Karta typu BNC umożliwia podłączenie maksymalnie 4 kanałów wideo i 4 kanałów audio (przez specjalne rozszerzenie). Karta typu D umożliwia podłączenie maksymalnie 16 kanałów wideo i 2 kanałów audio (GV-650) lub 4 kanałów audio (GV-800).

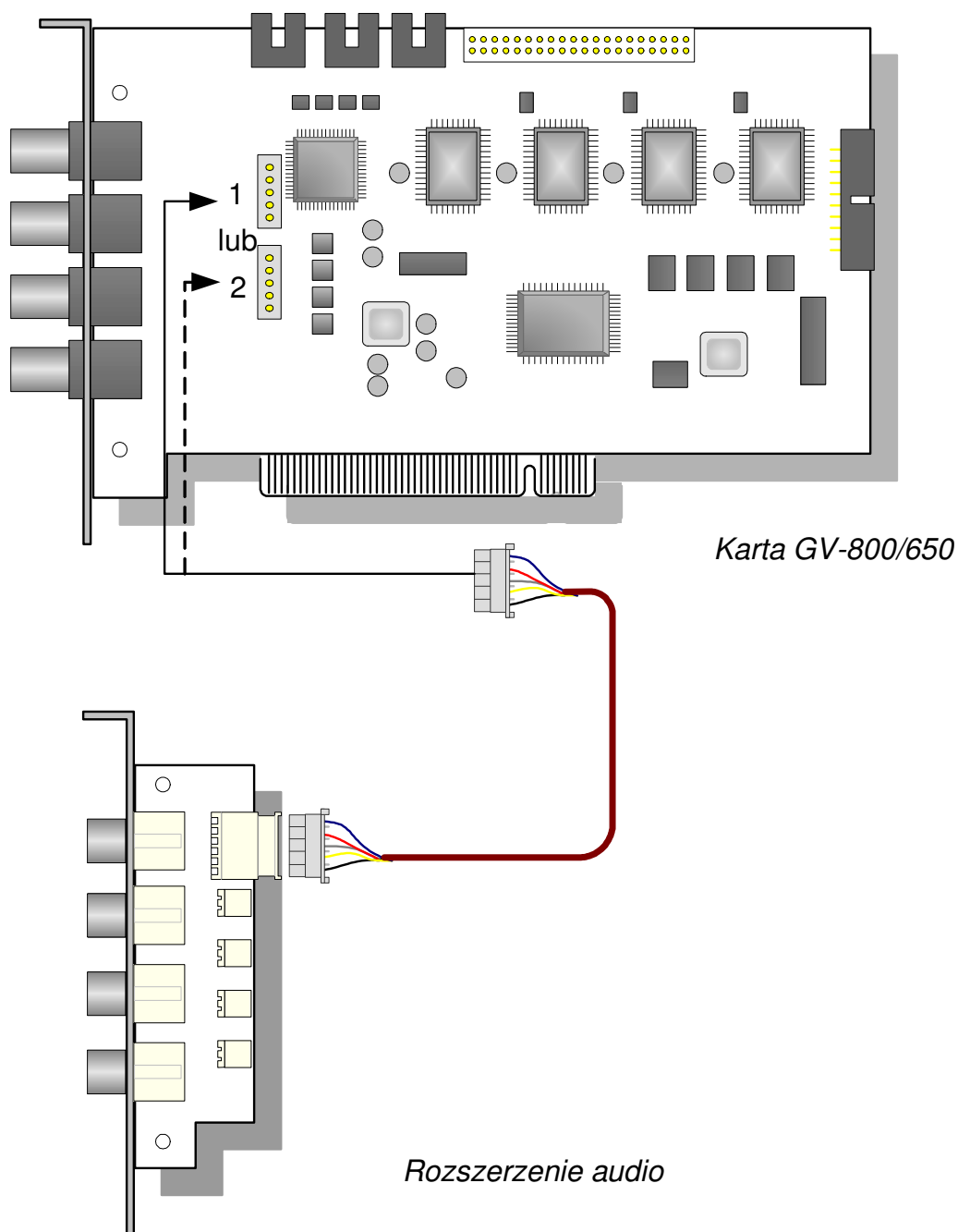
Jeśli posiadasz GV-650/800 typu D, podłącz czarny kabel wideo/audio do czarnego, a niebieski do niebieskiego złącza na karcie, jak pokazano na ilustracji poniżej.

Uwaga: Karta GV-650 umożliwia nagrywanie maksymalnie 2 kanałów audio.



Ilustracja 1-2 Podłączenie karty GV-650 lub GV-800 typu D

Jeśli posiadasz GV-650/800 typu BNC, podłącz rozszerzenie audio do złącza nr 1 lub nr 2 na karcie, jak pokazano na ilustracji poniżej. Oba złącza są prawidłowe.



Ilustracja 1-3 Podłączenie rozszerzenia audio do GV-650 lub GV-800 typu BNC

Specyfikacje

		GV-650	GV-800
Typ wejść	BNC	BNC x 4	
	D-type	DB15 x 2	
Wejścia wideo		4, 8, 12, 16 kamer	
Wejścia audio		2 kanały	4 kanały
Szybkość nagrywania	NTSC	60 kl./s	120 kl./s
	PAL	50 kl./s	100 kl./s
Szybkość wyświetlania	NTSC	60 kl./s	120 kl./s
	PAL	50 kl./s	100 kl./s
Rozdzielczość obrazu	NTSC	720 x 480, 720 x 480 bez przeplotu, 720 x 240, 640 x 480, 640 x 480 bez przeplotu, 640 x 240, 320 x 240	
	PAL	720 x 576, 720 x 576 bez przeplotu, 720 x 288, 640 x 480, 640 x 480 bez przeplotu, 640 x 240, 320 x 240	
Metoda kompresji		Wavelet, MPEG-4, Geo MPEG4, Geo MPEG4 (ASP), Geo H.264	
Obsługa karty GV-DSP		Tak	
Obsługa karty GV-A16		Tak	
Obsługa karty GV-NET/IO		Tak	
Wymiary (szer. x wys.)	BNC	175 mm x 98 mm	
	D-type	175 mm x 98 mm	

1.3 GV-600

Istnieją dwa rodzaje kart GV-600: ze złączami typu BNC i typu D. Karta ze złączami BNC umożliwia podłączenie czterech kanałów wideo i 1 kanału audio (przez specjalne rozszerzenie). Karta typu D umożliwia podłączenie maksymalnie 16 kanałów wideo i 1 kanału audio.

Wymagania systemu

OS	Windows 2000 / Windows XP / Windows Server 2003
CPU	Pentium 4-2.0 GHz
RAM	256 MB DDR SDRAM
HDD	80 GB
VGA	NVIDIA GeForce 2 MX200 32 MB (zalecana)
DirectX	9.0 lub nowszy

Uwaga: Karty rejestracji wizji GV aktualnie nie są zgodne z płytami głównymi opartymi na chipsetach VIA.

Zawartość opakowania

- | | |
|--|--|
| ❶ Karta GV-600 x 1 | ❹ Przewód do restartowania komputera x 1 |
| ❷ Rozszerzenie audio x 1 ** | ❺ Płyta CD x 1 |
| ❸ Kabel D 1-8 kan. wideo + 4 kan.audio x 1 | ❻ Przewodnik po funkcjach x 1 |
| ❹ Kabel D 9-16 kan. wideo x 1 * | ❼ Podręcznik instalacji x 1 |

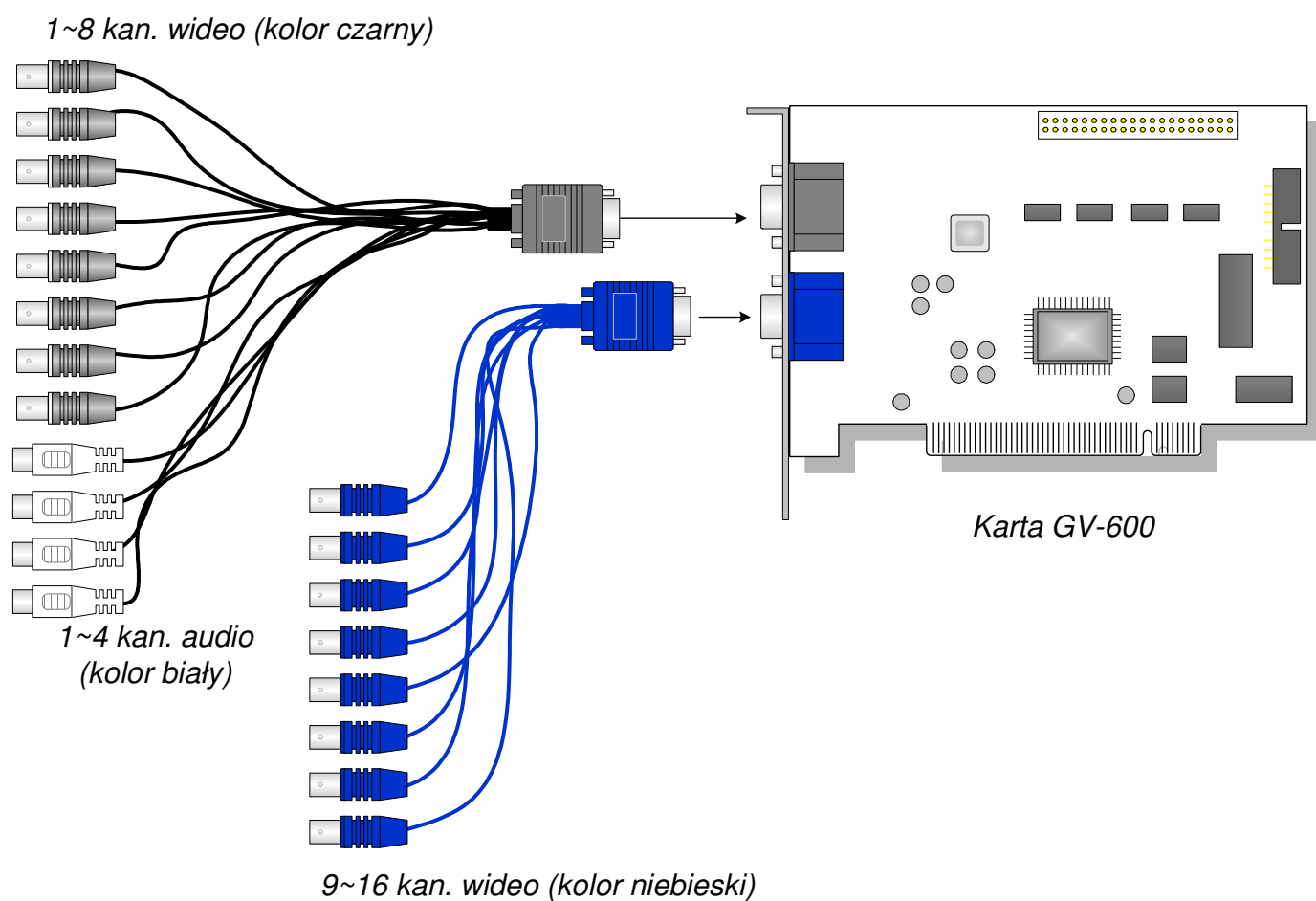
* Dodawane do kart ze złączami typu D o liczbie kamer 10-16

** Dodawane do kart ze złączami typu BNC

Połączenia

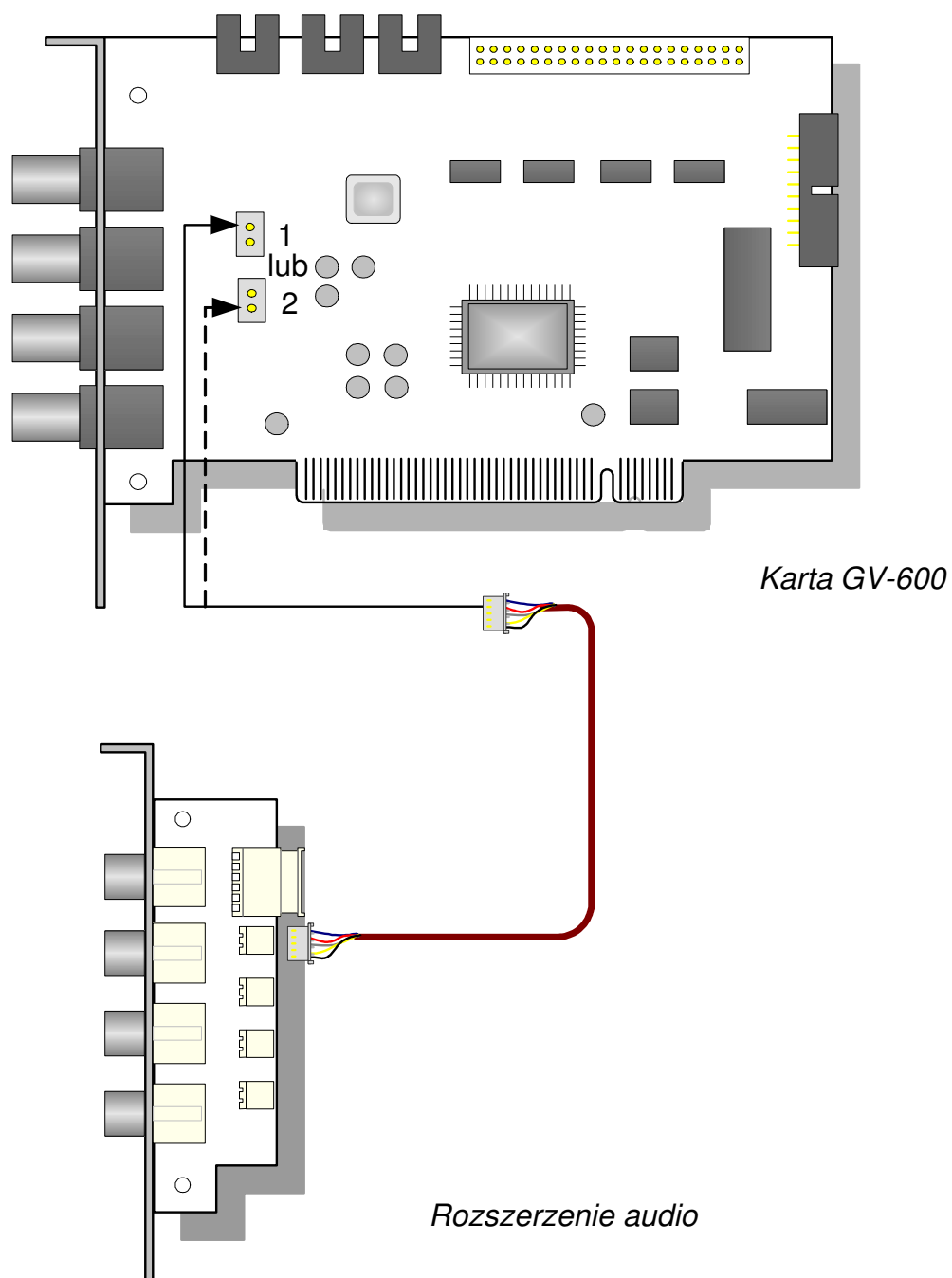
Jeśli posiadasz GV-600 typu D, podłącz czarny kabel wideo/audio do czarnego, a niebieski do niebieskiego złącza na karcie, jak pokazano na ilustracji poniżej.

Uwaga: Karta GV-600 umożliwia nagrywanie tylko 1 kanału audio.



Ilustracja 1-4 Podłączenie karty GV-600 typu D

Jeśli posiadasz GV-600 typu BNC, podłącz rozszerzenie audio do złącza nr 1 lub nr 2 na karcie, jak pokazano na ilustracji poniżej. Oba złącza są prawidłowe.



Ilustracja 1-5 Podłączenie rozszerzenia audio do GV-600 typu BNC

Specyfikacje

GV-600		
Typ wejść	GV-600 BNC: BNC x 4	
	GV-600 D-type: DB15 x 2	
Wejścia wideo	4, 6, 8, 10, 12, 16 kamer	
Wejścia audio	1 kanał	
Szybkość nagrywania	NTSC	30 kl./s
	PAL	25 kl./s
Szybkość wyświetlania	NTSC	30 kl./s
	PAL	25 kl./s
Rozdzielczość obrazu	NTSC	720 x 480, 720 x 480 bez przeplotu, 720 x 240, 640 x 480, 640 x 480 bez przeplotu, 640 x 240, 320 x 240
	PAL	720 x 576, 720 x 576 bez przeplotu, 720 x 288, 640 x 480, 640 x 480 bez przeplotu, 640 x 240, 320 x 240
Metoda kompresji	Wavelet, MPEG-4, Geo MPEG4, Geo MPEG4 (ASP), Geo H.264	
Obsługa karty GV-DSP	Tak	
Obsługa karty GV-A16	Tak	
Obsługa karty GV-NET/IO	Tak	
Wymiary (szer. x wys.)	BNC	145 mm x 97 mm
	D-type	145 mm x 97 mm

1.4 GV-250

Istnieją dwa rodzaje kart GV-250: ze złączami typu BNC i typu D. Karta ze złączami BNC umożliwia podłączenie 4 kanałów wideo i 1 kanału audio (przez specjalne rozszerzenie). Karta typu D umożliwia podłączenie maksymalnie 16 kanałów wideo i 1 kanału audio.

Wymagania systemu

OS	Windows 2000 / Windows XP / Windows Server 2003
CPU	Pentium 4-2.0 GHz
RAM	256 MB DDR SDRAM
HDD	80 GB
VGA	NVIDIA GeForce 2 MX200 32 MB (zalecana)
DirectX	9.0 lub nowszy

Uwaga: Karty rejestracji wizji GV aktualnie nie są zgodne z płytami głównymi opartymi na chipsetach VIA.

Zawartość opakowania

- | | |
|--|--|
| ❶ Karta GV-250 x 1 | ❹ Przewód do restartowania komputera x 1 |
| ❷ Rozszerzenie audio x 1 ** | ❺ Płyta CD x 1 |
| ❸ Kabel D 1-8 kan. wideo + 4 kan.audio x 1 | ❻ Przewodnik po funkcjach x 1 |
| ❹ Kabel D 9-16 kan. wideo x 1 * | ❼ Podręcznik instalacji x 1 |

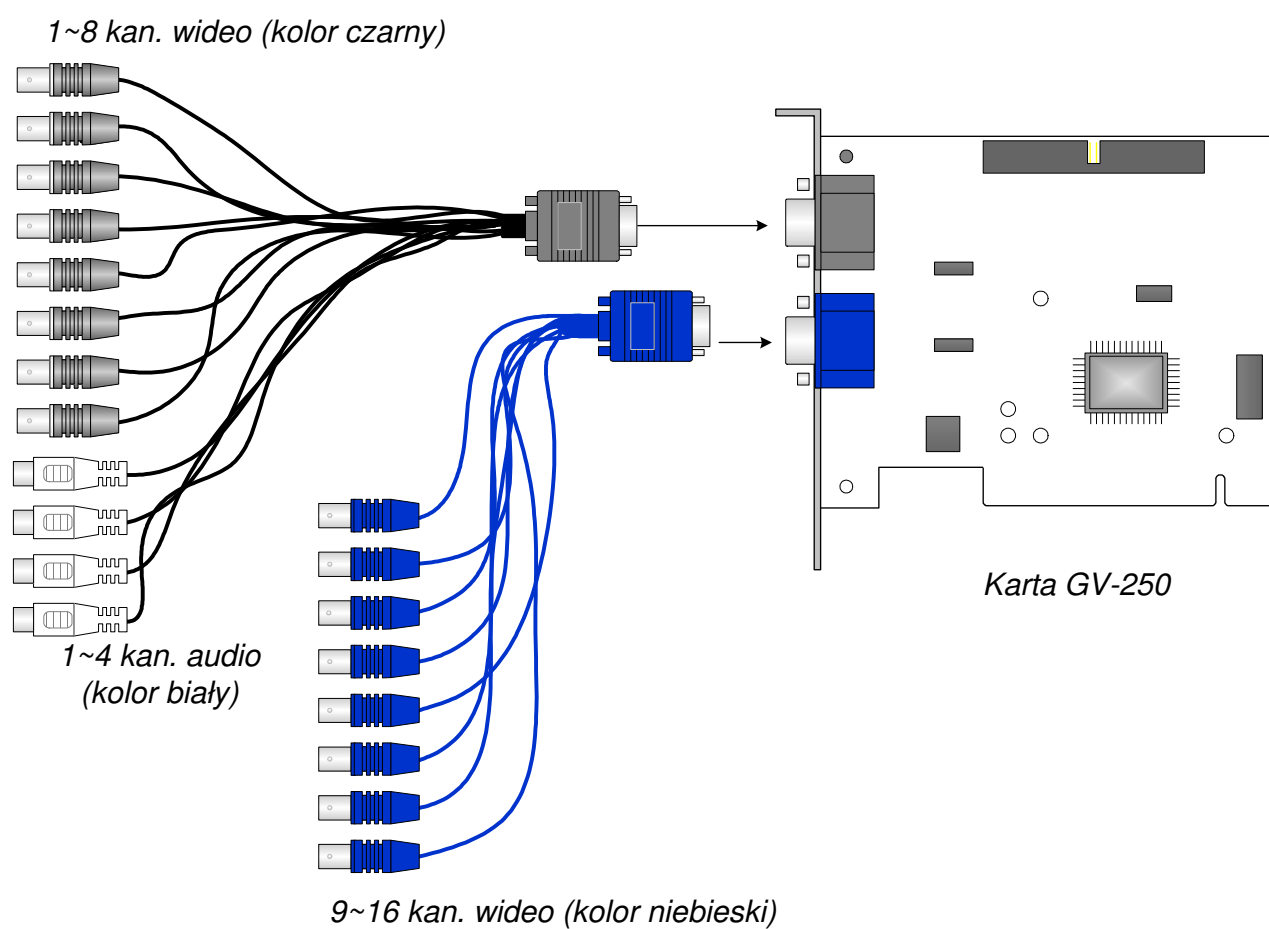
* Dodawane do kart ze złączami typu D o liczbie kamer 12-16

** Dodawane do kart ze złączami typu BNC

Połączenia

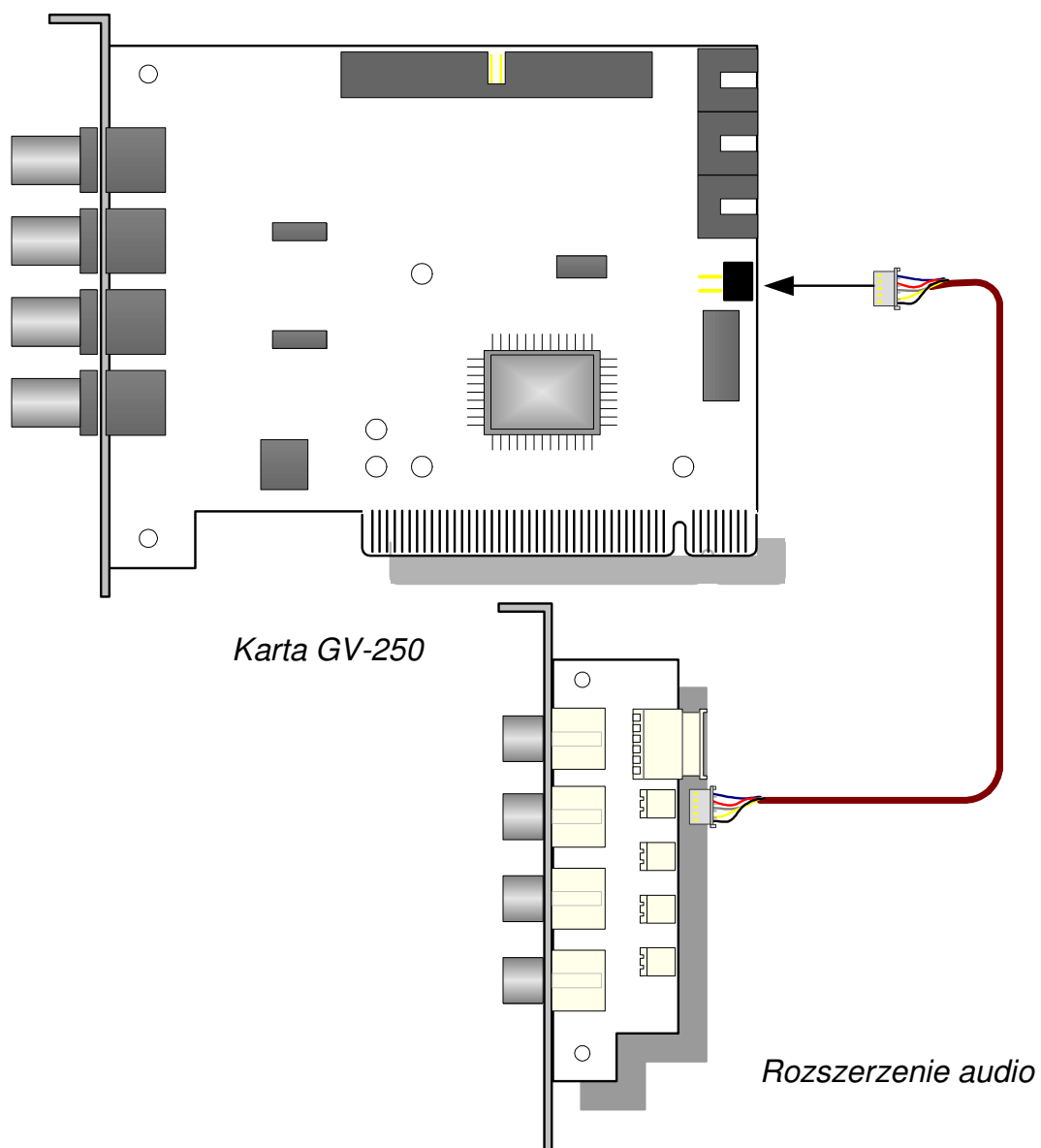
Jeśli posiadasz GV-250 typu D, podłącz czarny kabel wideo/audio do czarnego, a niebieski do niebieskiego złącza na karcie, jak pokazano na ilustracji poniżej.

Uwaga: Karta GV-250 umożliwia nagrywanie tylko 1 kanału audio.



Ilustracja 1-6 Podłączenie karty GV-250 typu D

Jeśli posiadasz GV-250 typu BNC, podłącz rozszerzenie audio do złącza nr 1 lub nr 2 na karcie, jak pokazano na ilustracji poniżej. Oba złącza są prawidłowe.



Ilustracja 1-7 Podłączenie rozszerzenia audio do GV-250 typu BNC

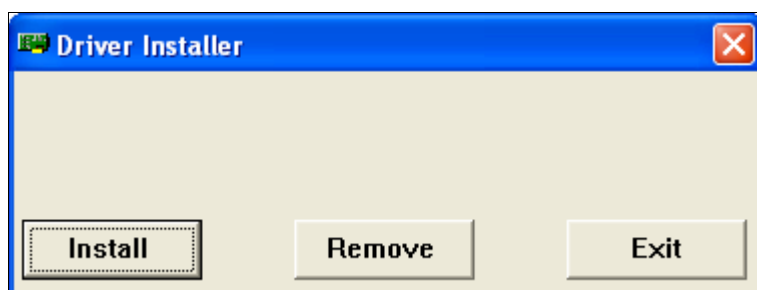
Specyfikacje

GV-250		
Typ wejść	GV-250 BNC: BNC x 4	
	GV-250 D-type: DB15 x 2	
Wejścia wideo	1, 2, 4, 6, 8, 12, 16 kamer	
Wejścia audio	1 kanał	
Szybkość nagrywania	NTSC	15 kl./s
	PAL	12 kl./s
Szybkość wyświetlania	NTSC	15 kl./s
	PAL	12 kl./s
Rozdzielczość obrazu	NTSC	720 x 480, 720 x 480 bez przeplotu, 720 x 240, 640 x 480, 640 x 480 bez przeplotu, 640 x 240, 320 x 240
	PAL	720 x 576, 720 x 576 bez przeplotu, 720 x 288, 640 x 480, 640 x 480 bez przeplotu, 640 x 240, 320 x 240
Metoda kompresji	Wavelet, MPEG-4, Geo MPEG4, Geo MPEG4 (ASP), Geo H.264	
Obsługa karty GV-DSP	Tak	
Obsługa karty GV-A16	Nie	
Obsługa karty GV-NET/IO	Nie	
Wymiary (szer. x wys.)	BNC	120 mm x 95 mm
	D-type	125 mm x 87 mm

1.5 Instalacja sterowników

Po zainstalowaniu w komputerze karty rejestracji wizji GV i po uruchomieniu systemu, na ekranie pojawi się kreator nowego sprzętu, które automatycznie wykryje nowe urządzenie. Należy zignorować (anulować) ten kreator i postępować zgodnie z poniższymi instrukcjami:

1. Włożyć płytę CD z oprogramowaniem. Program uruchomi się automatycznie.
2. Wybrać **Install or Remove GV-Series Driver**, a następnie kliknąć **Install or Remove GV-Series Cards Driver**. Pojawi się następujące okno dialogowe.



3. Kliknąć **Install** i poczekać na zakończenie instalacji. Nie należy ingerować w proces instalacji. Na końcu pojawi się komunikat *Install Successfully*.
4. Kliknąć **Exit**, aby zamknąć okno dialogowe.

Uwaga: W Windows XP kreator wyłączy się automatycznie po instalacji.
W Windows 2000 należy zakończyć kreator samodzielnie.

Aby upewnić się, że instalacja sterowników przebiegła prawidłowo i zakończyła się powodzeniem, otwórz *Menedżer urządzeń* i zobacz, czy na liście znajdują się następujące urządzenia:

W sekcji **Kontrolery dźwięku, wideo i gier:**

Model	Nazwa urządzenia
GV-250	GV250 Audio GV250 Video Capture
GV-600-4	GV600_4 lub GV604(S) Video Capture # A GV600_4 lub GV604(S) Audio # A
GV-600	GV600V2, GV600V3 lub GV600(S) Audio # A GV600V2 ,GV600V3 lub GV600(S) Video Capture # A
GV-650	GV650, GV650V3 lub GV650(S) Audio # A - # B GV650, GV650V3 lub GV650(S) Video Capture # A - # B
GV-800-4	GV800_4 lub GV804(S) Video Capture # A - # D GV800_4 lub GV804(S) Audio # A - # D
GV-800	GV800V2, GV800V3 lub GV800(S) Audio # A - # D GV800V2, GV800V3 lub GV800(S) Video Capture # A - # D

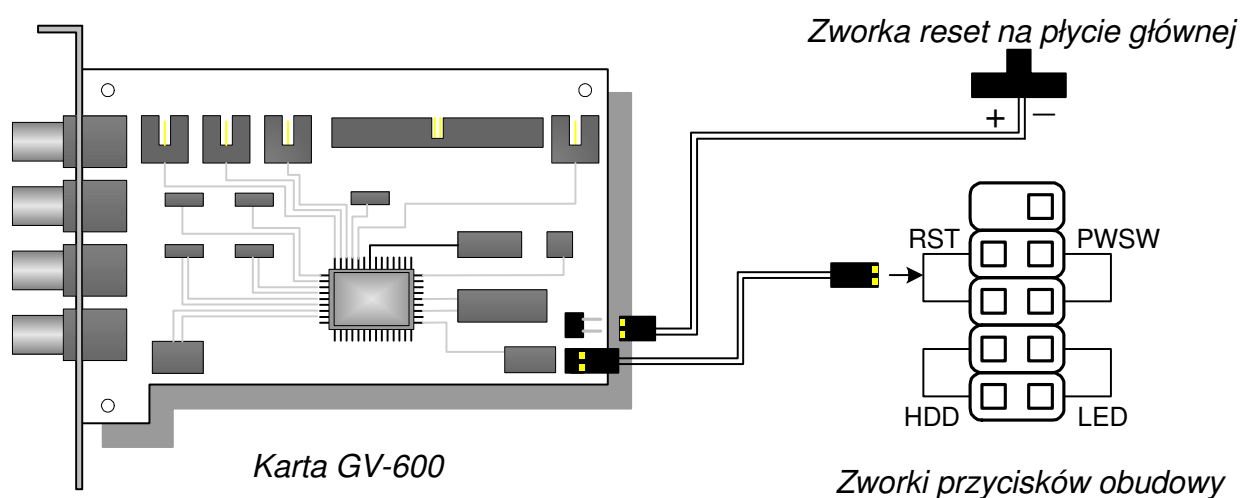
W sekcji **DVR-Devices:**

Model	Nazwa urządzenia
GV-1120	GV1480 Series
GV-1240	GV1480 Series
GV-1480	GV1480 Series

1.6 Automatyczny reset komputera

Aby umożliwić automatyczny reset komputera po wykryciu awarii systemu, należy połączyć kartę rejestracji wizji z płytą główną komputera.

1. Używając przewodu dostarczonego w opakowaniu, połącz zworkę reset na karcie ze zworką reset na płycie głównej.



Ilustracja 1-8 Podłączenie zworek reset

2. Jeśli obudowa komputera ma przycisk reset, przewód tego przycisku prawdopodobnie będzie już podłączony do zworki reset na płycie głównej. Odłącz przewód przycisku, zastępując go przewodem łączącym z kartą rejestracji wizji.

1.7 Porównanie parametrów kart

		GV-250	GV-600	GV-650
Typ wejść		BNC / D-Type	BNC / D-Type	BNC / D-Type
Wejścia wideo		1, 2, 4, 6, 8, 12, 16	4, 6, 8, 10, 12, 16	4, 8, 12, 16
Szybkość nagrywania	NTSC	15 kl./s	30 kl./s	60 kl./s
	PAL	12 kl./s	25 kl./s	50 kl./s
Szybkość wyświetlania	NTSC	15 kl./s	30 kl./s	60 kl./s
	PAL	12 kl./s	25 kl./s	50 kl./s
Metody kompresji		Wavelet, MPEG-4, Geo MPEG4, Geo MPEG4 (ASP), Geo H.264		
Rozdzielczość obrazu	NTSC	720 x 480, 720 x 480 bez przeplotu, 720 x 240, 640 x 480, 640 x 480 bez przeplotu, 640 x 240, 320 x 240		
	PAL	720 x 576, 720 x 576 bez przeplotu, 720 x 288, 640 x 480, 640 x 480 bez przeplotu, 640 x 240, 320 x 240		
Wejścia audio		1	1	2
Kodek audio		ADPCM 8Khz 4 bit Mono		
Obsługa karty GV-DSP		○	○	○
Obsługa karty GV-A16		✗	○	○
Obsługa karty GV-Hybrid		✗	○	○
Obsługa karty GV-NET/IO		✗	○	○
Obsługa karty GV-I/O 12-In		✗	○	○
Obsługa karty GV-I/O 12-Out		✗	○	○
Obsługa modułu GV-I/O		○	○	○
Restartowanie komputera		✗	○	○
Wymagania systemu				
OS		Windows 2000 / Windows XP / Windows Server 2003		
Direct X		9.0 lub nowszy		
CPU		Pentium 4 - 2.0 GHz		
RAM		256MB DDR SDRAM		
HDD		80 GB		
VGA		NVIDIA GeForce 2 MX200 32MB (zalecana)		
Uwagi:				
1. Karty rejestracji wizji GV nie są zgodne z płytami głównymi opartymi na chipsetach VIA.				
2. Aby nagrywać w rozdzielczości 640 x 480 lub wyższej, wymagany jest procesor Pentium 4 z włączoną funkcją Hyper Threading.				

GV-800	GV-1120	GV-1240	GV-1480
BNC / D-Type	D-Type	D-Type	D-Type
4, 8, 12, 16	8, 12, 16	8, 16	16
120 kl./s	120 kl./s	240 kl./s	480 kl./s
100 kl./s	100 kl./s	200 kl./s	400 kl./s
120 kl./s	480 kl./s	480 kl./s	480 kl./s
100 kl./s	400 kl./s	400 kl./s	400 kl./s
Wavelet, MPEG-4, Geo MPEG4, Geo MPEG4 (ASP),Geo H.264			
720 x 480, 720 x 480 bez przeplotu,720 x 240, 640 x 480, 640 x 480 bez przeplotu, 640 x 240, 320 x 240			
720 x 576, 720 x 576 bez przeplotu, 720 x 288, 640 x 480, 640 x 480 bez przeplotu, 640 x 240, 320 x 240			
4	8, 12, 16	8, 16	16
ADPCM 8Khz 4 bit Mono			
○	×	×	×
○	×	×	×
○	○	○	○
○	○	○	○
○	○	○	○
○	○	○	○
○	○	○	○
○	○	○	○
Wymagania systemu			
Windows 2000 / Windows XP / Windows Server 2003			
9.0 lub nowszy			
Pentium 4 - 2.0 GHz	Pentium 4 - 2.4C GHz	Pentium 4 - 2.6C GHz	Pentium 4 - 2.8C GHz
256MB DDR SDRAM	2 x 256MB Dual DDR400 SDRAM		
80 GB		120 GB	250 GB
NVIDIA GeForce 2 MX200 32MB (zalec.)	ATI Radeon 9550 lub nowsza (zalecana)		

